

Paf Carneval 6-11.7.2014

Hej körvänner,

Officiellt kommer projektet att heta **KörKampen** eftersom namnet Körslaget är skyddat av TV4. Nu är alla körer klara och anmälda. Övningarna har kommit igång och ivern inför projektet börjar märkas. Jag vill påminna er att den ersättningen ni får för att delta och att räkning skickas till Paf (jaana.salminen@paf.com) efter finalen.



Soundway fungerar som kompband under hela projektet. **Tony från Soundway kommer att vara kapellmästare** och ha direkt kontakt med dirigenterna. Tony vill ha en ljudfil på alla de låtar ni spelar för att de ska kunna öva in rätt tempo m.m. Denna fil bör lämnas in senast i maj per mail till alandiasound@hotmail.com. Tony kommer även att starta en **FB-sida där man kan diskutera direkt med kapellmästaren**. Allmänna frågor på sidan och privata frågor

som meddelande. Tony informerar mer på dagens möte

Körslaget **avgörs av publiken**. Den kör som blir publikens favorit går alltså vidare till final. Det gäller att få publiken med sig. Efter mitt senaste möte med Paf har det blivit klart att vi har Sambadansarna och trumslagarna till vårt förfogande. Paf vill **att vi dansar in i samlad trupp genom publiken i ett sambatåg** tillsammans med dansarna. Dansarna leder körtåget upp på scenen. Paf vill gärna att körerna är färggrant klädda och får igång publiken redan då. Dansarna finns kvar bland publiken för att heja på oss. Fortfarande är tanken att färgade ballonger ska blåsas upp när vinnaren ska avgöras. Paf/sambadansarna delar ut ballongerna till folket.

Audiotrade behöver snarast få veta hur många mikrofoner/headsets er kör, era solister och Soundway behöver. Vi ska även diskutera ljussättning m.m. Jag hoppas vi kan göra upp en lista på mötet. Kompletteringar bör lämnas in senast **vecka 16 till Pia Lassila (bengt.malmberg@ha.ax)**.

Bifogat till brevet hittar ni en detaljerad beskrivning av festivalområdet samt utsmyckning m.m.

Lycka till med övningarna och så träffas vi igen på stormöte i maj.

Med vänlig hälsning,

Sara Kemetter, projektledare

